

## Reglement zur Formel1 Rennserie RB SCD

Version 1.0 vom 8.3.2006

Verantwortlich: Rainer Petersen

### **1. Allgemein**

Es sind Scalextric Formel 1 Fahrzeuge (Stand 1/2006) zugelassen. Auch die Sport Varianten. Neuerscheinungen von Scalextric bedürfen der Genehmigung der Rennleitung.

Bei Bedarf wird die Zulassung von Carrera, SCX und NINCO Varianten geprüft. Fahrer, die die Fahrzeuge dieser Hersteller einsetzen möchten melden sich bei der Rennleitung. (letzter Termin 2 Stunden vor dem ersten Rennen)

### **2. Karosserie**

Es dürfen keine Veränderungen an Struktur der Karosserie durchgeführt werden.

Alle Karosserieteile, mit Ausnahme von Spiegeln, müssen zum Rennstart vorhanden sein.

Das Wechseln des Autos im Verlauf der Rennserie ist zulässig.

Jedes Fahrzeug muss eine Startnummer aufweisen. Lackierung ist freigestellt, muss aber vorhanden sein.

### **3. Fahrwerk**

Es sind nur originale Fahrwerksteile erlaubt.

Mechanische Bearbeitung des Fahrwerks und der dazu gehörigen Teile sind nicht zulässig.

Alle Chassis-Schrauben müssen vorhanden sein.

Das fahren mit Magnet ist nicht zulässig.

### **4. Motor, Schleifer & Leitkiel**

Es ist nur der Serienmotor erlaubt. Der Motor darf eingeklebt werden.

Es ist ausschließlich der Serienleitkiel und -befestigung erlaubt

Die Schleiferbürsten (nicht magnetisierbar) sind freigestellt.

Die Anschlusskabel sind freigestellt.

### **5. Achsen, Lager, Getriebe, Felgen & Reifen**

Veränderungen an Achsen, Lager, Ritzel und Zahnräder sind nicht erlaubt.

Ausnahme: Die Plastiklager dürfen durch Bronze Lager, Analog Sport Version, ersetzt werden. Alternativ kann die Hinterachseinheit durch Slot.IT Komponenten ersetzt werden damit z.B. der Radabstand eingehalten wird. Der maximale Radabstand beträgt 60 mm, gemessen von Reifen Außen- zu Außenkante. Das horizontale Spiel der Achsen darf ausgeglichen werden.

Für die Hinterreifen ist nur der Silikon Reifen 20\*12 (SIPT16) von Slot.IT zugelassen.

Das An/Rundschleifen der Reifen ist gestattet. Die Rillen müssen aber auch bei Rennende noch deutlich vorhanden sein.

Die Vorderräder dürfen **NICHT** lackiert oder anderweitig versiegelt werden.

Die Vorderräder müssen permanenten Bodenkontakt haben (Schiebetest)  
Die Reifen dürfen auf der Felge verklebt werden.

## **6. Gewicht**

Ein Mindestgewicht besteht nicht. **Ein Maximumgewicht wird noch festgelegt.**  
Das Fahrzeug darf mit Gewichten innerhalb der Karosserie beschwert werden.  
Gewichte dürfen nur geklebt, nicht geschraubt werden.

## **7. Regler**

Zugelassen sind alle Arten von Reglern.  
Ausnahme: Manipulierte Regler, die die Stromspannung/Stärke erhöhen, sind nicht zugelassen.

## **8. Sonstiges**

Im Rennen verlorene Teile (Gewicht, Reifen, Schrauben, Front- Heckflügel) müssen sofort wieder angebracht werden. Dies darf nicht durch einen Einsetzer erledigt werden.  
Beschädigte oder nicht angebrachte Teile werden mit Punktabzug bestraft.  
Die gilt nicht für Kleinteile wie Spiegel oder Kamara.

Das Schrauben an den Slotcars ist nur während des laufenden Rennens erlaubt.  
Die Verwendung von Haftmitteln an den Reifen ist verboten, auch das Reinigen der Reifen mit Benzin.  
Säubern der Reifen mit Klebeband darf nur während des laufenden Rennens durchgeführt werden.

Nicht zulässig sind alle Veränderungen, die nicht aufgelistet sind.

Alles was nicht ausdrücklich erlaubt/verboten ist, bedarf im Zweifelsfall immer der Genehmigung der Rennleitung.

## **R1. Rennen**

Es wird bei 12,5 Volt Fahrspannung gefahren.

Ein Rennen besteht aus 4 Läufen (1 pro Slot) a 10 Minuten.

Die Renngruppen (bei mehr als 4 Teilnehmern) und Startslots werden in einem Einzelzeitfahren ermittelt. Gefahren wird dies pro Renntag auf einer anderen Spur, jeweils eine Minute. Die schnellste Runde wird gewertet. Der Start erfolgt dann in umgekehrter Reihenfolge, die schnellsten starten in der letzten Gruppe. Der jeweils Gruppenschnellste beginnt auf Spur 1, 2 auf Spur 2 usw.

Ab Rennstart incl. Einzelzeitfahren gilt Parc Ferme. Ab dem Zeitpunkt darf an den Fahrzeugen nicht mehr gearbeitet werden.

Die Fahrzeuge der drei Erstplatzierten werden nach dem Rennen technisch untersucht.

## **R2. Wertung**

Letzter Platz 1 Punkt danach immer doppelte Punktzahl (vorletzter 2 Punkte, vor vor letzter 4 Punkte usw.) (1,2,4,8,16,32 ....)

Zusätzlich jeweils 5 Punkte gibt es für:

Den Sieger vom Einzelzeitfahren.

Die schnellste Rennrunde.

Die wenigsten Abflüge. (Wird anhand von Mike's Auswertungen ermittelt.)

Bei Beschädigungen am Fahrzeug, insbesondere gebrochene Front- und Heckflügel wird die Hälfte der erreichten Punkte des Renntages gestrichen. Dies gilt nicht, wenn die Beschädigung durch unsportliches Verhalten eines Gegners verursacht wurde. (Wird ggf. durch alle Beteiligten festgelegt. Im Zweifel entscheidet die Rennleitung.)

Beschädigungen, die am Fahrzeug schon zu Rennbeginn vorhanden sind müssen der Rennleitung vorher gemeldet werden. Diese führen dann nicht zu Punktabzug.

Es werden 4 Rennen gefahren Die besten 3 Ergebnisse zählen für die Gesamtwertung.

Bei Punktegleichheit zählt 1. die Anzahl der Rennen (JA, wer mehr Rennen gefahren hat ist besser), danach die Platzierungen.

Wer gegen eine Regel verstößt wird für das Rennen disqualifiziert und muss eine Kiste Bier spendieren!!!

Das ganze soll Spaß machen. Also immer fair bleiben. Wenn etwas unklar ist, klärt die Rennleitung.